

# REGULAMENTO BOLÃOdaGERAL 2010® - Área VIP

Última atualização:12.03.2010

(*alteração do regulamento: negrito, itálico, vermelho*)

## I - COMO PARTICIPAR

### 1. Internet

Qualquer pessoa residente em qualquer parte do mundo, usuária de internet, poderá participar do BOLÃOdaGERAL 2010® Área VIP que acontecerá entre os meses de maio e dezembro de 2010.

### 2. Prêmios

Concorrem aos prêmios desta promoção os participantes que estiverem nas seguintes condições: cadastrados na página do BOLÃOdaGERAL 2010® Área VIP e terem efetivado pagamento dentro do prazo estipulado (ver valores e promoções no item 4).

### 3. Cadastramento

Qualquer pessoa poderá se cadastrar na página do bolão - [www.bolaodageral.com.br](http://www.bolaodageral.com.br) - e fazer seus prognósticos. A identificação do pagamento pela administração é condição necessária para que as pontuações sejam computadas e o apostador participe das premiações.

### 4. Promoção

Os participantes de pelo menos uma das versões anteriores do BOLÃOdaGERAL - que antes se chamava Bolão Saddam Hussein - terão um desconto automático na inscrição e poderão participar da promoção de indicação de apostadores novatos que, comprovadamente, nunca participaram de nenhuma versão anterior.

Tabela de descontos para veteranos	
Nr. apostadores indicados	Desconto R\$
0	10
1	20
2	30
3	40
4	50
Acima de 4	110

Observe o apostador veterano não paga caso indique mais de 4 novos apostadores.

### 5. Valor da Inscrição e forma de pagamento

OPÇÕES	VALOR	Vencimento
À vista	R\$110,00	<b>08/05/2010</b>

O pagamento da inscrição poderá ser feito em depósito em conta ou transferência para uma das contas abaixo:

Banco do Brasil  
Agência: 2240-3  
Conta Corrente: 7000-9  
Titular: Elviro Ramalho

Banco Itaú  
Agência:3090  
Conta Corrente: 13372-3  
Titular: Jandui Tupinambás

Caixa Econômica Federal  
Agência: 138-2

Conta Corrente: 1660-7

Ou pessoalmente aos administradores (Boris, Fernando, Janduí, Uirá, Vasco ).

## 6. Apostas

Tendo efetuado sua inscrição, o participante terá acesso a um quadro futebolístico contendo lacunas que deverá preencher, de acordo com suas suposições acerca de resultados de jogos. Cada uma das lacunas disponíveis deverá ser preenchida com os 'palpites' do participante, da seguinte forma:

A partir de um quadro de palpites de jogos, atualizado a cada semana, os participantes deverão preencher as lacunas em destaque com o número de gols que imaginam que cada equipe marcará nos jogos disputados e dispostos no quadro. Esta série de palpites estará disponível a cada semana de jogos até a última rodada do campeonato. Haverá premiação para o primeiro colocado de cada semana - aquele apostador que acumular mais pontos. Os pontos da semana contarão também para o Ranking Geral e Ranking dos quartos (ver definição dos 4 quartos do campeonato) que também, terão premiações.

## 7. Data limite para efetuar as apostas

O apostador poderá fazer suas apostas até 1 hora antes do início de cada jogo. É dever do apostador saber o horário de início de cada jogo.

Importante: a aposta nos 4 primeiros clubes e nos 4 rebaixados poderá ser feita até às 21:00hs do dia 23 de maio de 2010.

### \*\*\* ATENÇÃO! GARANTIA CONTRA QUALQUER TIPO DE FRAUDE \*\*\*

8. A opção <<Auditoria>> garante a credibilidade do BOLÃOdaGERAL. A qualquer momento, o apostador pode gerar um arquivo em formato PDF com os prognósticos de todos apostadores das partidas onde as apostas já foram encerradas.

## II - DA PONTUAÇÃO

### 9. Placares

A administração do bolão definirá, antes de iniciar cada semana de rodadas, se um jogo terá ou não mando de campo tomando como base os clássicos e perdas de mando por determinação da CBF. Sempre que a administração marcar um jogo com mando de campo, a vitória em casa terá um peso menor que o empate ou a derrota em casa. Em caso da administração não indicar mando de campo, o peso dos resultados (vitória, empate ou derrota) será idêntico. Os placares mais comuns, com o objetivo de valorizar os prognósticos mais arriscados, recebem pontuação mais baixa. Após análise estatística das ocorrências de placares dos campeonatos de pontos corridos do brasileiro, escolhemos os placares comuns aqueles cuja ocorrência ultrapassaram 5% do total de placares. São eles:

Vitórias em casa	:	1X0	2X0	2X1
Empates	:	1X1		
Vitórias fora de casa	:	0X1	1X2	

Os demais placares obtiveram ocorrência menor que 5% e receberão bônus extra.

### Conceituação:

- 1.acerto de resultado: acertar vitória empate ou derrota
- 2.acerto de placar: acertar o número de gols convertidos pelas duas equipes.
- 3.aproximação:acertar o número de gols convertidos por uma equipe e errar o número de gols convertidos da outra equipe por diferença de somente 1 gol, desde que, tanto o placar real quanto o prognóstico sejam placares não comuns.

### Jogos com mando de campo

Acerto de Resultado

Vitória em Casa	:	10 pontos
Empate	:	15 pontos
Derrota em Casa	:	15 pontos

Acerto de Placar

Os pontos do resultado são multiplicados por 2:

Vitória em Casa : 20 pontos  
Empate : 30 pontos  
Derrota em Casa : 30 pontos

#### **Jogos sem mando de campo**

Acerto do resultado

Vitória em Casa : 15 pontos  
Empate : 15 pontos  
Derrota em Casa : 15 pontos

Acerto de Placar

Os pontos do resultado são multiplicados por 2:

Vitória em Casa : 30 pontos  
Empate : 30 pontos  
Derrota em Casa : 30 pontos

#### **Alteração: BOLÃOdaGERAL 2009® → BOLÃOdaGERAL 2010®**

**Acertos com placares não comuns**

**O acerto de placar não comum dará direito a um bônus equivalente a 20 pontos.**  
**Na versão 2009 & 2008 o bônus equivalia a 10 pontos.**

#### **Aproximação**

Prognósticos com aproximação darão direito a um bônus equivalente a 5 pontos.

Exemplos:

<b>Resultado</b>	<b>Prognóstico</b>	<b>Pts</b>	<b>Acerto</b>	<b>Comentário</b>
Criciúma 0X1 Atlético-PR	0X1	30	Placar	placar comum
Guarani 1X1 Paraná	2X2	15	Resultado	
Goiás 0X3 América	0X3	50	Placar	placar não-comum bonus: +20
Atl PR 1X2 Vasco	0X2	15*	Resultado	sem aproximação
Cruzeiro 5X2 Caldense	5X2	40	Placar	vitória casa -placar não cumum+20
Palmeiras3X3 Atlético-MG	2x3	5	Aproximação	bonus: + 5
Flamengo 3X2 Vasco	3X1	20	Resultado+Aproximação	Sem mando de campo (15 + 5)

\* 1 X 2 e 0 X 2: não existe bônus de aproximação. Apesar de 0 X 2 ser placar não-comum, 1 X 2 é placar comum.

**10.** Classificação final dos 4 primeiros clubes e dos clubes rebaixados  
O apostador terá disponível na página opção para indicar os 4 primeiros clubes colocados no final do campeonato e os 4 clubes que serão rebaixados. Esta opção sairá da página automaticamente após às 21horas do dia 23de maio de 2010.

#### **Alteração: BOLÃOdaGERAL 2009® → BOLÃOdaGERAL 2010®**

**Pontuação para os 4 primeiros e os 4 últimos:**

**20 pontos para cada acerto e 10(dez) pontos se o clube escolhido estiver entre os quatro escolhidos mas em posição incorreta. Exemplo:**

<b>Classificação</b>	<b>Prognóstico</b>	<b>Pontuação</b>
<b>1o. Sport Recife</b>	<b>Cruzeiro</b>	<b>0</b>
<b>2o. Vila Nova</b>	<b>Ipatinga</b>	<b>10</b>
<b>3o. Ipatinga</b>	<b>Atlético</b>	<b>0</b>
<b>4o. Bragantino</b>	<b>Bragantino</b>	<b>20</b>
<b>17o. Cruzeiro</b>	<b>Atlético</b>	<b>0</b>
<b>18o. Vitória</b>	<b>Cruzeiro</b>	<b>10</b>
<b>19o. Internacional</b>	<b>Ipatinga</b>	<b>0</b>
<b>20o. Coritiba</b>	<b>Coritiba</b>	<b>20</b>
	<b>Total</b>	<b>60 pts</b>

**Em 2009 e 2008 a pontuação para acerto dos 4 rebaixados era a metade da pontuação do acerto dos 4 primeiros. Este ano as pontuações foram igualadas.**

#### 11. Confronto direto entre os apostadores

A cada rodada do bolão, os apostadores concorrerão em duplas. O apostador que fizer mais pontos que o seu parceiro da semana acrescentará 3 pontos, em caso de empate, acumula 1 ponto para a premiação extra no final do bolão (Ver item V - Premiação).

### III - CRITÉRIO DE DESEMPATE E CASOS ESPECIAIS

12. O critério de desempate para todos os tipos de premiação será: se mais de um apostador atingir a mesma pontuação, será contemplado aquele que:

a) acertou o maior número de placares considerando o período do início do campeonato até a semana em questão.

**b) Continuando empatado, será contemplado aquele que acertou o maior número de placares não comuns.**

**c) Continuando empatado será contemplado aquele que acertou o placar com maior número de gols considerando o período do início do campeonato até a semana em questão.**

**d) continuando empatado, será contemplado aquele com data e hora mais antiga de cadastramento.**

**Em 2008 e 2009 o critério <maior número de placares não comuns> não era considerado.**

#### 13. Casos Especiais:

Para os jogos suspensos, adiados ou em qualquer outra situação que inviabilize a apuração de pontos, os palpites de todos participantes serão desconsiderados. Se ocorrer qualquer alteração em resultados de jogos cuja apuração já estiver encerrada (por exemplo, julgamento em juízo que altere pontos de disputas encerradas) o resultado não será alterado para fins de pontuação.

### IV - DISPONIBILIZAÇÃO DO RANKING E DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS

14. Os resultados semanais estarão sempre disponíveis on-line. Além de consultar sua posição da semana, do quarto e geral, o participante tem, também, a opção de extrato de pontos de todas semanas passadas de qualquer apostador. O resultado final com todas as premiações será divulgado, no máximo, um dia após a última rodada do campeonato.

### V - PREMIAÇÃO

#### 16. Distribuição dos valores

A distribuição dos valores será feita proporcionalmente ao exemplo abaixo:

**Arrecadação exemplo: R\$ 10.000,00.**

R\$1.000,00 destinado à administração do bolão (programação, servidor, registro web, digitação, etc)

15. Total para distribuição dos prêmios: R\$ 9.000,00

Divide-se os jogos em 26 semanas. Os valores das premiações vão aumentando a medida que o campeonato avança, mantendo a motivação do apostador em alta e valorizando aqueles que acompanham de perto os detalhes do campeonato e os bastidores de cada clube.

#### 16. Premiação I - Campeões dos Quartos

1o. quarto	- Semanas de 1 a 7	Campeão:	R\$ 200,00
2o. quarto	- Semanas de 8 a 14	Campeão:	R\$ 300,00
3o. quarto	- Semanas de 15 a 21	Campeão:	R\$ 400,00
Quarto Final	- Semanas de 22 a 28	Campeão:	R\$ 500,00

#### 17. Premiação II - Campeões das Semanas (mudança nos valores)

Semanas de 1 a 4	R\$ 40,00
<b>Comemorando o fechando do primeiro quarto - semana 5</b>	<b>R\$ 100,00</b>
Semanas de 6 a 11 -	R\$ 60,00

**Comemorando o fechando do segundo quarto - semana 12 R\$ 100,00**  
Semanas de 13 a 17 R\$ 70,00  
**Comemorando o fechando do terceiro quarto - semana 18 R\$ 200,00**  
Semanas de 19 a 25 R\$ 180,00  
**Comemorando o fechando do quarto final - semana 28 R\$ 300,00**

18. Premiação III-Extra: Confronto direto: R\$ 200,00

19. Premiação IV-Extra: 4 primeiros e rebaixados: R\$ 200,00

*(premiação nova)*

20. **Premiação IV-Extra: Maior número de placares não comuns acertados: R\$ 800,00**

21. Premiação V-Classificação geral

1o. colocado: R\$2.000,00  
2o. colocado: R\$1.000,00  
3o. colocado: R\$ 500,00

**Total das premiações: R\$ 9.000,00**

#### **VI - PAGAMENTO DAS PREMIAÇÕES**

22. O pagamento do prêmio semanal ocorrerá na segunda-feira subsequente à semana em disputa. O pagamento da premiação final e da premiação extra ocorrerão na primeira semana subsequente ao término do campeonato. A forma de pagamento se dará em depósito em conta corrente ou pessoalmente - de acordo com a opção escolhida no momento do cadastramento.

#### **VII - DISPOSIÇÕES GERAIS**

23. A participação no BOLÃOdaGERAL 2010® -Área VIP caracteriza a aceitação dos termos e condições deste regulamento.

24. A administração do BOLÃOdaGERAL 2010® não se responsabilizará por problemas na transmissão de dados, no servidor, nas linhas telefônicas ou em provedores de acessos dos usuários, por erros na leitura, ou ainda, por falta de energia elétrica, sem exclusão das demais situações decorrentes de caso fortuito ou força maior.

25. O BOLÃOdaGERAL 2010® não está de acordo com a legislação vigente (Lei n.º 5.768/71, regulamentada pelo Decreto n.º 70.951/72.